

Visualisation de la scène

ALT + CLIC GAUCHE : changer de vue
ALT + CLIC MILIEU : déplacement latéral
ALT + CLIC DROIT : déplacement en profondeur
ESPACE : change la vue
A : zoom sur la scène
F : zoom sur l'objet sélectionné

Panels

CTRL + A : switcher les panels de droite
DOUBLE CLIC sur un tool : ouvre les options du tool

Création, conversion

SHIFT + CLIC DROIT : création de polygone
SHIFT + CLIC DROIT (avec sélection) : modification de polygones
SHIFT (pendant création) : forme proportionnelle
CTRL + CLIC DROIT : convertir

Manipulation d'un objet

Q : sélection
W : déplacement
E : rotation
R : échelle
J : crante la modification de l'objet
CTRL : verrouille un axe (les 2 autres seront modifiés)
+ et - : règle la visibilité pendant l'édition d'un objet
X : snap la grille
V : snap les sommets
D : bouger le pivot
D + X : bouger le pivot snappant la grille
D + V : bouger le pivot snappant le sommet
B : activer/désactiver le mode soft select
B + CLIC : modifier la zone du soft select

Sélection de face/edge

SHIFT + CLIC : sélectionne les faces/edges suivantes

Manipulation de groupe

SHIFT : sélectionner
CTRL : désélectionner
CTRL + D : dupliquer
SHIFT + D : dupliquer avec transformation
CTRL + G : grouper les objets
FLECHE DU HAUT (avec objet sélectionné) : sélectionne le groupe (puis groupe de groupe si il y a, etc.)

Rendu

4 : wireframe
5 : matière
6 : texture
7 : éclairage